



Петрашова, Ю. С. **Гусеница в янтаре** : повесть / Ю. С. Петрашова, Российский Фонд Культуры, Совет по детской книге России; иллюстрации К. С. Путилина; ответственный редактор А. В. Трофимова. – Москва : Детская литература, 2023. – 164, с. : ил., цв. ил. – (Лауреаты Международного конкурса имени Сергея Михалкова).

Морской воздух Куршской косы пойдёт на пользу Лере после тяжёлого учебного года. Теперь она сможет рисовать всё лето. Она нарисует галдящих чаек, причудливо изогнутые деревья в Танцующем лесу, бушующее Балтийское море, изящных нежных косуль и спасшего её от дикого кабана Влада. Кроме того, Лера пообщается с сотрудниками биостанции, даст интервью известному блогеру, спасёт от тюрьмы сотрудника охраны Национального парка и окончательно поймёт, чему посвятит свою жизнь.

В книге две сюжетные линии и две героини: Лера и Лиза. Что связывает этих девочек, читатель узнает только в конце книги.



+12

Составитель: Леденева М.Б.
Редактор: Яркина Н.П.

ГБУК СК «Ставропольская краевая детская библиотека имени А.Е. Екимцева»

355035, г. Ставрополь, ул. Мира, 382.
Телефон: (8652) 24-27-49; 75-31-62
Факс: (8652) 75-31-63
Эл. почта: stavkdb@yandex.ru
<http://www.ekimovka.ru>



отдел библиотечного обслуживания

Лауреаты Международного конкурса имени С. Михалкова



Рекомендательный буклет
для подростков

Ставрополь
2025

Дорогие ребята!

Издательство «Детская литература» выпускает для вас серию книг «Лауреаты Международного конкурса имени Сергея Михалкова». Их авторами являются молодые талантливые литераторы. Основные темы произведений: отношения в семье, нахождение своего места в жизни, проблемы школы и улицы, взаимоотношения детей и взрослых и многие другие.



Васильева, Н. Б. **Смотри страху в глаза : повесть** / Н. Б. Васильева; ответственный редактор С. А. Стогова; иллюстрации А. Грубер.— Москва : Детская литература, 2024.— 142, : цв. ил.- (Лауреаты Международного конкурса имени Сергея Михалкова).

Родители разрешили семиклассникам Витьке и его другу Тошке провести несколько дней в тайге, которые стали для подростков настоящей школой мужества. Друзья ночевали в палатке и в заброшенной риге, собирали грибы, удили рыбу. Витька был подготовлен к жизни на природе: и костёр развести, и палатку поставить, и дров наколоть, и спиннинг кинуть для него — раз плунуть. Однако «робинзоада» перестала быть безопасной, когда подростки утопили продукты, и неожиданно к их жилищу подходит незнакомый человек. За приключениями друзей следишь буквально с замиранием сердца!



Лановенко, В.А. **Злая девчонка : повесть** / В. А. редактор С. А. Стогова; иллюстрации Е. Ремизова.— Москва : Детская литература, 2023.— 126 с. : цв. ил.- (Лауреаты Международного конкурса имени Сергея Михалкова).

«Злость грызет меня постоянно, без перерыва. Нет, она даже не грызет, она ест меня поедом», — вот что чувствует Света Артемьева, героиня повести. И её можно понять: большие проблемы у родителей, а сама Света в один момент оказалась лишней в элитном лицее. Как найти новые ориентиры в жизни, отбросив всё напускное, ложное? Как помочь маме? Может ли месть стать центром жизни? Автор, как будто под увеличительным стеклом, исследует чувства героини, их зарождение, развитие, трансформацию. И в результате приходит к выводу: отрицательные, выжигающие душу чувства не могут стать жизнеспособными. Это место должна занимать только любовь.



Тулянская, О. **Амазонка Риш : повесть** / О. Тулянская; ответственный редактор А. В. Трофимова; иллюстрации А. Шевелева.— Москва : Детская литература, 2024.— 149 с. : цв. ил.- (Лауреаты Международного конкурса имени Сергея Михалкова).

Ариша — геймер, её персонаж — отважная и смелая Амазонка Риш. Но что-то идёт не так, и вместо очередной локации в игре девочка попадает в прошлое своего отца. Всё узнаваемо: ведь папа часто описывал лето, проведённое в деревне у своей бабушки. Однако ощущение, что произошёл критический сбой, не покидает Аришу. Почему все друзья отца, соседи и даже продавщица в магазинчике не удивлены её присутствию? Что за странные видения её постоянно преследуют? И точно ли девочка переместилась в прошлое или это какая-то новая игра, придуманная её папой — известным разработчиком компьютерных стратегий?

